# Journal de bord

Table des matières

[Journal de bord 1](#_Toc50534315)

[Semaine 1 : 2](#_Toc50534316)

[1er Période : 2](#_Toc50534317)

[2e Période : 2](#_Toc50534318)

[3e Période : 2](#_Toc50534319)

[4e Période : 2](#_Toc50534320)

[Semaine 2 : 2](#_Toc50534321)

[1er Période : 2](#_Toc50534322)

[2e Période : 2](#_Toc50534323)

## Semaine 1 :

### 

#### Dallas & Fabio : Nous avons défini quel type de projet nous allions faire et nous avons téléchargé et installé Unity.

#### Yann : Absent pour cause de test de COVID.

### 

#### Dallas & Fabio : Nous nous sommes assurés du bon fonctionnement d’Unity et début de l’implémentation de la caméra joueur.

#### Fabio : Création du Projet GitHub et mise en place de Github Desktop.

### 

#### Dallas & Fabio : Nous avons continué à se renseigner et à implémenter la caméra du joueur.

### 

#### Dallas & Fabio : Création et finalisation du cahier des charges.

## Semaine 2 :

### 

#### Fabio : Création du journal de bord et complétion de la première semaine.

#### Yann : Mise en place de GitHub Desktop chez lui et connection au projet Trello et GitHub. Réglage de Unity qui avait des problèmes sur son poste.

#### Dallas : Avance le Trello.

### 